

---

# 2020년 온라인 청소년과학탐구대회 예선전 운영요강

---

2020

## I . 대회개요

## 1 전국청소년과학탐구대회

한국과학창의재단(전 한국과학기술진흥재단)이 각 시도 교육위원회, 어린이회관 등 각급 관련 단체에서 비정기적이고 단편적인 행사로 추진하고 있던 각종 과학경진대회를 정부 지원하에 체계적으로 실시하고자 1983년 제1회 대회를 개최하였습니다.

미래의 꿈나무인 청소년들에게 과학기술에 대한 관심과 흥미를 높이고 창의적인 사고를 길러주어 전 국민의 과학 풍토 조성에 기여하고자 하는 목적으로 실시된 대회는 그 후 여러 가지 발전을 거쳐 37년이 지난 작년 2019년에는 8월 30-31일 대전 KT인재개발원에서 개최 되었습니다.

## 2 대회 연혁

1983.7	청소년 과학경진대회 종합계획 마련
1983.11	모형항공기경진대회 시범 개최(경기고등학교)
1985	전국청소년과학경진대회 개최
1998 ~ 2002	5개 종목 개최
2003.9	8종목 15부 개최(대전광역시) 탐구토론 등 시범 종목 개최
2004.9	8종목 18부 개최(대전광역시) 전국청소년과학탐구대회로 명칭 변경
2005.9	7종목 17부 개최(대전광역시) 탐구실험종목 폐지
2006.9	7종목 16부 개최
2007.7	7종목 16부 개최(전북대학교) 미션당일 발표, 종목평가제도 시행
2008.9	7종목 16부 개최(경상대학교) 항공과학 폐지 예고
2009.9	6종목 13부 개최(충남대학교) 항공과학 종목 폐지
2010.9	6종목 13부 개최(군산 새만금 산업전시관 및 군산대학교)
2011.10	5종목 11부 개최(울산과학기술대학교, 로봇과학종목 폐지)
2012.8	5종목 11부 개최(일산 킨텍스)
2013.7	6종목 12부 개최(일산킨텍스) 모든 종목 팀별로 전환, 융합과학종목 신설
2014.8	6종목 12부 개최(대전 KT인재개발원)
2015.9	6종목 12부 개최(충남대학교)
2016.9	4종목 10부 개최(경주 동국대) 전자통신 폐지, 과학미술은 융합과학으로 통합
2017.9	6종목 15부 개최(대전 KT인재개발원) 메카트로닉스, 과학컴퓨팅 시범종목 운영
2018.08	6종목 15부 개최(대전 KT인재개발원) 메카트로닉스, 과학컴퓨팅 시범종목 운영 기계공학 폐지 예고
2019.08	5종목 13부 개최(대전 KT인재개발원) 과학컴퓨팅 시범종목 운영, 기계공학 폐지

## 3 종목 변화

연도	구분	주요내용
1998~2002	5종목 18부	모형항공기(고무동력, 글라이더), 기계과학공작, 과학상상그림, 전자과학, 물로켓
2003	8종목 15부	모형항공기(고무동력, 글라이더), 기계과학공작, 과학상상그림, 전자과학, 물로켓, * 로봇과학(시범/초등), 과학실험(시범/중학), 탐구토론(시범/고교)
2004	대회명칭변경	청소년과학경진대회 → 청소년과학탐구대회
2004	8종목 18부	모형항공기(고무동력, 글라이더), 기계과학공작, 과학상상그림, 전자과학, 물로켓, * 로봇과학(정식/초등), 과학실험(정식/초중고), 탐구토론(정식/중고)
2005	7종목 17부	항공과학, 기계과학, 과학그림, 전자과학, 로켓과학, 탐구토론, * 로봇과학(정식/초등, 시범/중고)
2006	7종목 16부	항공과학, 기계과학, 과학그림, 전자과학, 로켓과학, 탐구토론, 로봇과학(정식/초중) * 로봇과학 고교 폐지
2007	7종목 16부	항공과학, 기계과학, 과학그림, 전자과학, 로켓과학, 탐구토론, 로봇과학
2009	6종목 13부	기계과학, 과학그림, 전자과학, 로켓과학, 탐구토론, 로봇과학 * 탐구토론 초등부 추가 및 항공과학 폐지
2011	5종목 11부	기계과학, 과학그림, 전자과학, 로켓과학 탐구토론 * 로봇과학폐지
2013	종목명 개정	기계과학→기계공학 / 과학그림→과학미술 로켓과학→항공우주 / 전자과학→전자통신
2013	6종목 12부	기계공학, 과학미술, 전자통신, 항공우주, 탐구토론 * 융합과학 고교부 신설
2014	6종목 12부	기계공학, 전자통신, 항공우주, 탐구토론, 과학미술, 융합과학 * 융합과학 중학부 신설 및 과학미술 중학부 폐지
2016	4종목 10부	기계공학, 항공우주, 융합과학, 탐구토론 * 과학미술 폐지(융합과학으로 통합) 및 전자통신 폐지
2017	종목개선	탐구토론 → 과학토론
2017	6종목 15부	기계공학, 항공우주, 융합과학, 과학토론 * 과학컴퓨팅(시범/초중), 메카트로닉스(시범/초중고)
2018	6종목 15부	기계공학, 항공우주, 융합과학, 과학토론 * 과학컴퓨팅(시범/초중), 메카트로닉스(시범/초중고) * 기계공학 폐지 예고
2019	5종목 13부	항공우주, 융합과학, 과학토론, 메카트로닉스(정식/초중고), 과학컴퓨팅(시범/초중) * 메카트로닉스 정식종목 채택, 기계공학 폐지
2020	2종목 6부	코로나19 창궐로 인하여 온라인대회로 개최(시도예선 전면 취소) 융합과학, 과학토론 * 항공우주 폐지 예고(2021년 대회 전면 개편 예고)

## 4 대회개요

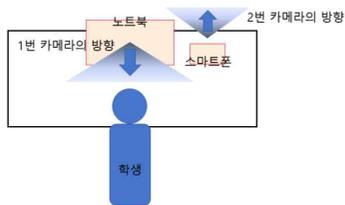
2020년 전국청소년과학탐구대회는 코로나-19 상황으로 인하여 “2020년 온라인 청소년 과학한마당” 행사로 통합하여 개최됩니다.

※ 본 대회 요강은 예선전용이며, 본선전 및 최종전 요강은 추후 배포 예정

## 5 참가 자격(공통사항)

- ① 학교급 : 초등(4학년 이상), 중학, 고교
- ② 구성 : 학생 1인 단독으로 구성(학생 간 감염병 확산 방지)
- ③ 본선전 기준 실시간(학교 및 가정) 온라인 발표가 가능한 학생에 한함.
  - 본선전 진출자는 참가자를 기준으로 앞(상대), 뒤(전체) 양방향으로 동영상 촬영이 가능한 2대 이상의 디바이스(예: 노트북 + 스마트폰)를 구성 가능해야 함.
  - 본선전에서 실시간 온라인 발표가 불가능할 경우 실격처리됨.

동영상 촬영 장비 구성 예시



## 6 시상내역(예정)

상 격	수상팀 수	상 명	비 고
대 상	6명	과학기술정보통신부 장관상	종목별 초·중·고 각 1명
금 상	21명	한국과학창의재단 이사장상	융합과학 초·중·고 각 4명 과학토론 초·중·고 각 3명
은 상	17명		융합과학 초·중·고 각 5명 과학토론 초·중·고 각 4명
동 상	17명		융합과학 초·중·고 각 5명 과학토론 초·중·고 각 4명
장려상	17명		융합과학 초·중·고 각 5명 과학토론 초·중·고 각 4명

※ 시상계획은 내부 사정에 의해 변경될 수 있습니다.

# II. 종목별 예선대회 요강

# 1 융합과학

## 1 종목개요

### 1 운영목적

- ① 일상생활에서 발생하는 여러 가지 문제를 과학·기술·공학·예술·수학 등의 융합적인 요소를 통하여 창의적인 방법으로 해결한다.
- ② 문제 해결을 통한 청소년들의 융합적 사고 능력 및 창의력을 높인다.

### 2 대회 일정 및 개최 방법

구분	개최 기간	비고
예선전	10.26.(월) ~ 11.08(일) ※ 예선심사 : 11.15(일)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 제시된 주제에 대해 개최 기간 동안 작품 제작 및 실험 진행</li> <li>■ 작품설계도, 작품설명서, 작품 사진, 발표영상 제출</li> <li>■ 제출 마감 : 11.08(일).21:00까지</li> </ul>
본선전	11.21.(토) 10:00~17:00 예정	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 실시간 온라인 융합과학 대회 진행</li> <li>■ 대회 당일 주제 제시 및 작품 제작 재료 사전 배포</li> </ul>
최종전	11.28.(토) 10:00~17:00 예정	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 실시간 온라인 융합과학 대회 진행</li> <li>■ 대회 당일 주제 제시 및 작품 제작 재료 사전 배포</li> </ul>

※ 본선전 및 최종전 일정은 일부 변경될 수 있으며, 일정별 세부 규정은 추가 공지 예정

### 3 참가 규모

- ① 예선전 : 기간 내 신청 완료한 학생 중 과제를 모두 제출 완료한 학생
  - 예선전을 통해 본선전 진출자 초·중·고 각 최대 20명씩 총 60명 선발
- ② 본선전 : 초·중·고 각 20명씩 60명
  - 본선전을 통해 최종전 진출자 초·중·고 각 5명씩 총 15명 선발
- ③ 최종전 : 초·중·고 각 5명씩 15명
  - 초·중·고 최종전 참가 학생 각 5명 중 대상(1인), 금상(4인) 수상자 선발

# 2 세부요강

## 1 예선전

- ① 과제공지
  - 일시: 2020. 10. 26.(월)
  - 방법: 한국과학창의재단 홈페이지
- ② 수행과제
  - 과제수행기간 : 2020.10.26.(월) ~ 11.08.(일), 20:30
  - 과제수행방법 : 제시되는 융합과학 주제에 대해 자료 조사하여
    - (1) 작품설계도(1장) (2) 작품설명서(1장) (3) 작품 제작 과정 및 완성품 사진 (세부, 전체 포함 10장 이내) (4) 동영상 촬영 및 제작(총 5분 이내, 작품설계도 작성 과정, 작품설명서 작성 과정, 작품의 제작 과정(2분 이내) 및 소개 발표내용(3분 이내) 등
    - ※ 동영상 내용 중 제작과정(실험과정)이나 발표내용이 누락되는 경우 심사에서 제외됨
    - ※ 동영상 제작 시 제작과정(실험과정)에서는 하이퍼랩스 기능 사용 가능
    - ※ 동영상은 반드시 시간(5분 이내) 준수할 것 (시간 초과시 감점 및 실격)
- ③ 과제제출:
  - 과제제출마감 : 2020. 11. 08.(일) 10:00 ~ 21:00 까지
  - 제출물 :
    - (1) 작품설계도(학생 자필, 1장) 스캔한 PDF 파일 또는 사진 및 이미지 파일로 제출
    - (2) 작품설명서(학생 자필, 1장) 스캔한 PDF 파일 또는 사진 및 이미지 파일로 제출
    - (3) 작품 제작 과정 및 완성품 사진(10장 이내, 세부 사진과 전체 사진을 포함하여 제출) PDF 파일로 제출
    - (4) 동영상(총 5분: 활동과정 요약 2분 이내, 발표 3분 이내), 용량 200MB 이하, mp4 파일
      - 활동 과정 요약 동영상에는 작품 설계도 작성 과정과 작품 설명서 작성 과정, 작품의 제작 과정을 동영상으로 제작
      - 하이퍼랩스 등의 편집 작업이 가능하고 제작 활동이 잘 드러나도록 영상을 제작할 것을 권장
      - 발표 영상 속에는 ① 작품 제목, ② 제작 의도, ③ 제작 동기, ④ 기능과 의미, ⑤ 제작 과정 소개 등 작품 제작 시 느끼고 생각한 부분을 충분히 표현할 것.

(5) 개인정보활용 동의서 제출

- ※ 모든 제출물은 그 내용을 정확하게 확인할 수 있도록 하고 제출물 1~3번과 5번은 PDF 파일 또는 사진 및 이미지, 4번은 동영상 파일로 제작하여 반드시 압축하여 한 개의 파일로 제출
- ※ 제출물 중 한 개라도 누락되는 경우 심사에서 제외
- ※ 제출물의 글이나 그림이 식별이 불가능하거나 재생이 되지 않는 경우 실격, 정상적인 실행 및 확인 여부는 반드시 본인이 확인할 것

■ 제출 파일명

- 파일명 : 융합과학(학교급 초,중,고)\_00학교\_학생명\_작품유형

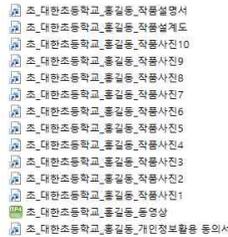
※ 예시 : 융합과학 초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동\_작품설계도

※ 예시 : 융합과학 초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동\_작품설명서

※ 예시 : 융합과학 초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동\_작품 제작 사진(1~10)

※ 예시 : 융합과학 초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동\_동영상

※ 예시 : 융합과학 초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동\_개인정보활용 동의서



- 위의 파일을 하나의 폴더에 넣고 압축하여 제출

- 압축 파일명 : 융합과학 (학교급 초,중,고)\_00학교\_학생명

※ 예시 : 융합과학 초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동

④ 심사

■ 심사기간 : 2020. 11. 14(토) ~ 11. 15.(일)

■ 심사방법

- (1) 작품설계도, 작품설명서, 작품 사진 및 동영상 심사
- (2) 1차 심사를 통해 제출 서류 미비 및 동영상 시간 미준수 사항(동영상 시간, 동영상 시간, 발표내용 누락 등)

※ 초·중·고별 본선 진출자 20명 이내 선발

※ 대상자가 없는 경우 20명 미만으로 선발할 수도 있음

■ 심사결과 발표

(1) 일시 : 2020. 11. 17.(화). 예정

(2) 방법 : 한국과학창의재단 홈페이지 및 개별 통지

⑤ 단계별 활동

단계	활동(진행) 내용
① 문제 이해 및 정보 수집	■ 과제 안내 및 정보 수집
② 융합 모색 및 창의적 설계	■ 융합적 사고 및 작품설계도 작성
③ 작품 구체화 및 감성적 체험	■ 작품 제작 및 작품설명서 작성
④ 발표	■ 발표심사(예선전은 동영상으로 대체)

1 문제 이해 및 정보 수집(Gathering)

- 문제를 제시하고 문제 해결에 활용할 수 있는 자료를 준비한다.
- 자료는 주최 측에서 안내한 자료를 참고한다.
- 문제해결을 위한 정보 수집을 통해 다양한 분야 간 융합적 사고의 기초를 다진다.

2 융합 모색 및 창의적 설계 단계(Design)

- 수집된 정보와 기존 지식을 활용하여 최적의 융합 방법과 아이디어를 결정한다.
- 정보와 지식을 융합할 때는 STEAM\* 영역에서 융합되도록 한다.
  - \* Science(과학), Technology(기술), Engineering(공학), Arts(예술), Mathematics(수학)
- 문제를 해결할 수 있는 산출물을 만들어내기 위해 작품설계도를 제작한다.
  - 최종 설계와 작품이 다를 경우 감점이 될 수 있다.

3 작품 구체화 및 감성적 체험(Fusion)

- 작성한 작품설계도를 바탕으로 주어진 자료를 활용하여 문제해결을 위한 산출물을 제작한다.
- 주어진 문제를 해결하는 과정에서 적용된 이론적인 접근 방법, 융합 요소 및 원리, 산출물의 과학적 특징 등을 작품설명서에 작성한다.

4 발표

- 작품(산출물)과 작품설계도, 작품설명서를 바탕으로 3분 이내에 발표한다.
- 발표 시간을 초과할 경우 감점한다.
  - ※ 예선전은 동영상으로 평가함.

### 3 심사규정

#### 1 심사점수

- ① 총 점수는 100점 만점으로 한다.
- ② 동점일 경우 심사기준 항목에서 발표 > 작품설명서 > 작품설계도 > 최종산출물 순으로 우선순위를 정한다.
- ③ 항목별 점수 배분

심사 영역	심사 기준		배점	합계
작품설계도	창의적 설계	아이디어가 독창적인가?	20	20
	정교성	최종산출물의 완성도가 높은가?	10	30
최종산출물	합리성	문제해결 방법의 현실 적용가능성이 높은가?	10	
	융합성	영역 간 융합이 적합한가?	10	
작품설명서	체계성	융합과정 및 최종산출물의 특징이 체계적이고 논리적으로 표현되었는가?	20	20
발표	명확성	발표내용의 전달이 명확하고, 문제해결에 대한 성취감이 드러나는가?	30	30
총 점				100

#### 2 유의사항

- ① 예선 대회에 필요한 도구 및 재료는 주최 측에서 안내한 것으로 제한한다.
- ② 규정되지 아니한 사항은 심사위원회의 결정에 따른다.

#### 3 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부
동영상	동영상 발표 시간 초과 시	15초 초과 -2점
		15초 이상 ~30초 초과 -4점
	동영상 용량을 초과하는 경우	30초 이상 ~45초 초과 -6점
		45초 이상 ~60초 초과 -8점
		60초 이상 실격
최종결과물 및 작품설명서	타 작품 모방한 경우	실격
재료(예선)	주최측에서 안내한 재료 다른 재료 사용	실격
제출물	제출물을 누락하는 경우	실격
기타	제출물의 내용이 확인이 되지않는 경우 동영상이 실행되지 않는 경우	실격

## 융합과학 예선전 작품설계도

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명(인)
기재하지 않음					

※ 과제해결을 위해 STEAM 영역 간 융합을 통해 제작할 최종산출물의 설계도를 과학적으로 구상하여 그리시오.

## 융합과학 예선전 작품설명서

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명(인)
기재하지 않음					

1. 과제해결을 위해 선택한 STEAM 영역 간 융합 선정 이유와 방법을 과학적으로 설명하십시오.

2. 문제를 해결하기 위한 최종산출물의 특징을 설명하십시오.

## 개인정보제공 및 활용동의서

### ■ 참가학생 인적사항

지역	학교명	성명	생년월일	휴대전화번호	동의여부 (예, 아니오)	개인정보 이용 동의 (서명)
			0000-00-00			

※ 지역명은 두 글자로 기재(예 서울, 경기, 인천 등)

### ■ 보호자 동의(학부모 또는 지도교사 1인)

성명	관계	휴대전화번호	동의여부 (예, 아니오)	개인정보 이용 동의 (서명)

1. 한국과학창의재단은 「2020 온라인 청소년과학탐구대회」와 관련하여 다음 각 호의 정보를 수집·이용합니다.

가. 수집·이용목적

- ① 본선 참가자의 본인 유무 확인
- ② 대회 수상 확인 등 사후 관리
- ③ 필요시 지도교사 또는 보호자에게 연락

나. 수집하는 개인정보의 항목

- ① 성명, 학교, 학년, 성별, 연락처, 생년월일
- ② 보호자(학부모 및 지도교사) 성명, 핸드폰번호

2. 한국과학창의재단은 정보주체의 개인정보를 동의서가 작성된 때로부터 1항의 사용목적이 종료되는 때(참여제한의 경우는 5년)까지 보유합니다.

3. 선정된 예선 작품은 본선대회 참가 학생들의 교육적 목적을 위해 활용될 수 있습니다.

4. 본인은 상기 개인정보의 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있으며, 동의를 거부하면 참가대상에서 제외 될 수 있습니다.

2020년    월    일

**한국과학창의재단 이사장 귀하**

## 2 과학토론

### 1 종목개요

#### 1 운영 목적

- ① 실생활 등 문제 상황을 과학적으로 분석하고, 이를 다양하게 해결할 수 있는 방안에 대해 토론하여 문제인식, 창의적 사고력 및 논리·비판적 사고력 등 종합적 사고력을 기른다.
- ② 온라인 토론과정을 통해 문제요인 및 해결방안의 발전적 대안을 도출함으로써 청소년들의 과학적 의사소통 역량을 함양한다.

#### 2 대회 일정 및 개최방법

구분	개최 기간	비고
예선전	10.26.(금) ~ 11.08(일) ※ 예선심사 : 11.15(일)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 제시된 주제에 대해 개최 기간 동안 자료조사 및 탐구</li> <li>■ 개요서, 발표 동영상 제출</li> <li>■ 제출 마감 : 11.08(월). 21:00까지</li> </ul>
본선전	11.21.(토) 10:00~17:00 예정	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 실시간 온라인 토론 진행</li> <li>■ 대회 당일 주제 제시 및 참고자료 사전 배포</li> </ul>
최종전	11.28.(토) 10:00~17:00 예정	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 실시간 온라인 융합과학 대회 진행</li> <li>■ 대회 당일 주제 제시 및 참고자료 사전 배포</li> </ul>

※ 본선전 및 최종전 일정은 일부 변경될 수 있으며, 각 일정별 세부 규정은 추가공지 예정

#### 3 참가 규모

- ① 예선전 : 기간 내 신청 완료한 학생 중 과제를 모두 제출 완료한 학생
  - 예선전을 통해 본선진출자 초·중·고 각 최대 16명씩 총 48명 선발
- ② 본선전 : 초·중·고 각 16명씩 48명(초·중·고 각 조별 4명씩 4개 조로 운영)
  - 본선전을 통해 최종전 진출자 초·중·고 각 4명씩 총 12명 선발
  - ※ 각 조별 1위 최종전 진출
- ③ 최종전 : 초·중·고 각 4명씩 12명(초·중·고 각 조별 4명씩 1개 조로 운영)
  - 초·중·고 최종전 참가학생 각 4명 중 대상(1인), 금상(3인) 수상자 선발

## 2 세부요강

### 1 온라인 예선전

#### ① 과제공지

- 일시: 2020. 10. 26.(월)
- 방법: 한국과학창의재단 홈페이지 및 시도교육청 공문 참조,

#### ② 수행과제

- 과제수행기간 : 2020. 10. 26.(월) ~ 11. 08.(일), 20:30까지
- 과제수행방법 : 제시되는 토론주제에 대해 자료 조사하여
  - (1) 토론개요서 작성(A4 3매 이내 - HWP 파일)
  - (2) 발표 영상 촬영(3분 이내 분량)
    - ※ 토론개요서에는 자료의 출처를 명시할 것

#### ③ 과제제출

- 과제제출마감 : 2020. 11. 08.(일) 10:00 ~ 21:00까지
- 제출물
  - (1) 토론개요서(A4 3매 이내, 자료 출처 표기)
    - 양식에 맞추어 작성 후 pdf 파일로 변환하여 제출
    - 저작도구 : hwp, ppt 등의 저작프로그램 또는 자필 가능
  - (2) 동영상 : 총 3분 이내, 200MB 이내, mp4로 인코딩하여 제출
    - ※ 개요서, 동영상, 개인정보제공 및 활용동의서 파일을 압축(zip)하여 한 개의 파일로 제출
  - (3) 개인정보활용 동의서 제출
    - ※ 제출물 중 한 개라도 누락되는 경우 심사에서 제외
    - ※ 제출물의 글이나 그림이 식별이 불가능하거나 재생이 되지 않는 경우 실격, 정상적인 실행 및 확인 여부는 반드시 본인이 확인할 것
- 제출 파일명
  - 파일명 : 과학토론(학교급 초,중,고)\_00학교\_제출유형
    - ※ 예시 : 과학토론\_초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동\_개요서
    - ※ 예시 : 과학토론\_초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동\_동영상
  - 위의 파일을 하나의 폴더에 넣고 압축하여 제출
  - 압축 파일명 : 과학토론\_(학교급 초,중,고)\_00학교\_학생명
    - ※ 예시 : 과학토론 초(중, 고)\_00초(중, 고)등학교\_홍길동

④ 심사

- 심사기간: 2020. 11. 15.(일)
- 심사방법
  - ① 개요서 및 동영상 심사
  - ② 1차 심사를 통해 제출 서류 미비 및 동영상 시간 미준수 사항(동영상 시간, 동영상 시간, 발표내용 누락 등)
- 심사결과 발표
  - ① 일시: 2020. 11. 17.(화) 예정
  - ② 방법: 한국과학창의재단 홈페이지 및 개별 통지

**3** 심사규정

① 심사방법

- ① 실시간 토론 진행 과정 온라인 심사
- ② 토론 진행(심사위원중 1인), 개요서 작성 결과, 실시간 토론 과정, 내용 심사
- ③ 선정방식은 심사위원 최종 평가점수를 종합하여 선정하는 방식

② 심사점수

- ① 총 점수는 100점 만점으로 한다.
- ② 동점일 경우 심사기준 항목에서 다음의 우선 순위를 정한다.
  - ① 예전전 : 과학적 문제해결력 > 논리적 발표력 > 창의적 사고력 > 토론개요서 > 발표 태도
- ③ 영역별 기준 및 배점

심사 영역	심사 기준	배점
토론개요서	정보수집·처리능력을 바탕으로 문제해결방안을 과학적·창의적인 관점을 모색하여 토론자료를 작성하였는가?	10
과학적 문제해결력	논제에 나타난 문제의 원인 분석, 탐구 과정, 대안 제시가 과학적으로 이루어졌는가?	30
창의적 사고력	논제의 쟁점에 대한 과학적이고 합리적인 대안을 제시하는가?	20
논리적 발표력	논제의 해결을 위해 논리적으로 내용을 구성하고 타당한 주장과 근거를 들어 발표하는가?	30
발표 태도	올바른 발표 태도로 논제의 관점에 맞게 효과적으로 발표하는가?	10
총 점		100

③ 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부
동영상	동영상 발표 시간 초과 시	15초 초과 -2점
		15초 이상 ~30초 초과 -4점
동영상	동영상 용량을 초과하는 경우	30초 이상 ~45초 초과 -6점
		45초 이상 ~60초 초과 -8점
		60초 이상 실격
최종결과물 및 작품설명서	타 작품 모방한 경우	실격
제출물	제출물을 누락하는 경우	실격
기타	제출물의 내용이 확인이 되지않는 경우 동영상이 실행되지 않는 경우	실격

【양식1-과학토론 개요서 양식】

## 전국청소년과학탐구대회 과학토론 개요서

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명(인)
기재하지 않음					

토론 논제	
----------	--

※ 최대 3매를 초과할 수 없으므로 핵심적인 내용을 요약화 하여 작성

토론개요서

2면

토론개요서	2면

<b>토론개요서</b>	<b>3면</b>

## 개인정보제공 및 활용동의서

**■ 참가학생 인적사항**

지역	학교명	성명	생년월일	휴대전화번호	동의여부 (예, 아니오)	개인정보 이용 동의 (서명)
전북	한국과학고등학교		0000-00-00			

※ 지역명은 두 글자로 기재(예 서울, 경기, 인천 등)

**■ 보호자 동의(학부모 또는 지도교사 1인)**

성명	관계	휴대전화번호	동의여부 (예, 아니오)	개인정보 이용 동의 (서명)

1. 한국과학창의재단은 「2020 온라인 청소년과학탐구대회」와 관련하여 다음 각 호의 정보를 수집·이용합니다.
  - 가. 수집·이용목적
    - ① 본선 참가자의 본인 유무 확인
    - ② 대회 수상 확인 등 사후 관리
    - ③ 필요시 지도교사 또는 보호자에게 연락
  - 나. 수집하는 개인정보의 항목
    - ① 성명, 학교, 학년, 성별, 연락처, 생년월일
    - ② 보호자(학부모 및 지도교사) 성명, 핸드폰번호
2. 한국과학창의재단은 정보주체의 개인정보를 동의서가 작성된 때로부터 1항의 사용목적이 종료되는 때(참여제한의 경우는 5년)까지 보유합니다.
3. 선정된 예선 작품은 본선대회 참가 학생들의 교육적 목적을 위해 활용될 수 있습니다.
4. 본인은 상기 개인정보의 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있으며, 동의를 거부하면 참가대상에서 제외 될 수 있습니다.

2020년    월    일

**한국과학창의재단 이사장 귀하**